



Desafio Prático

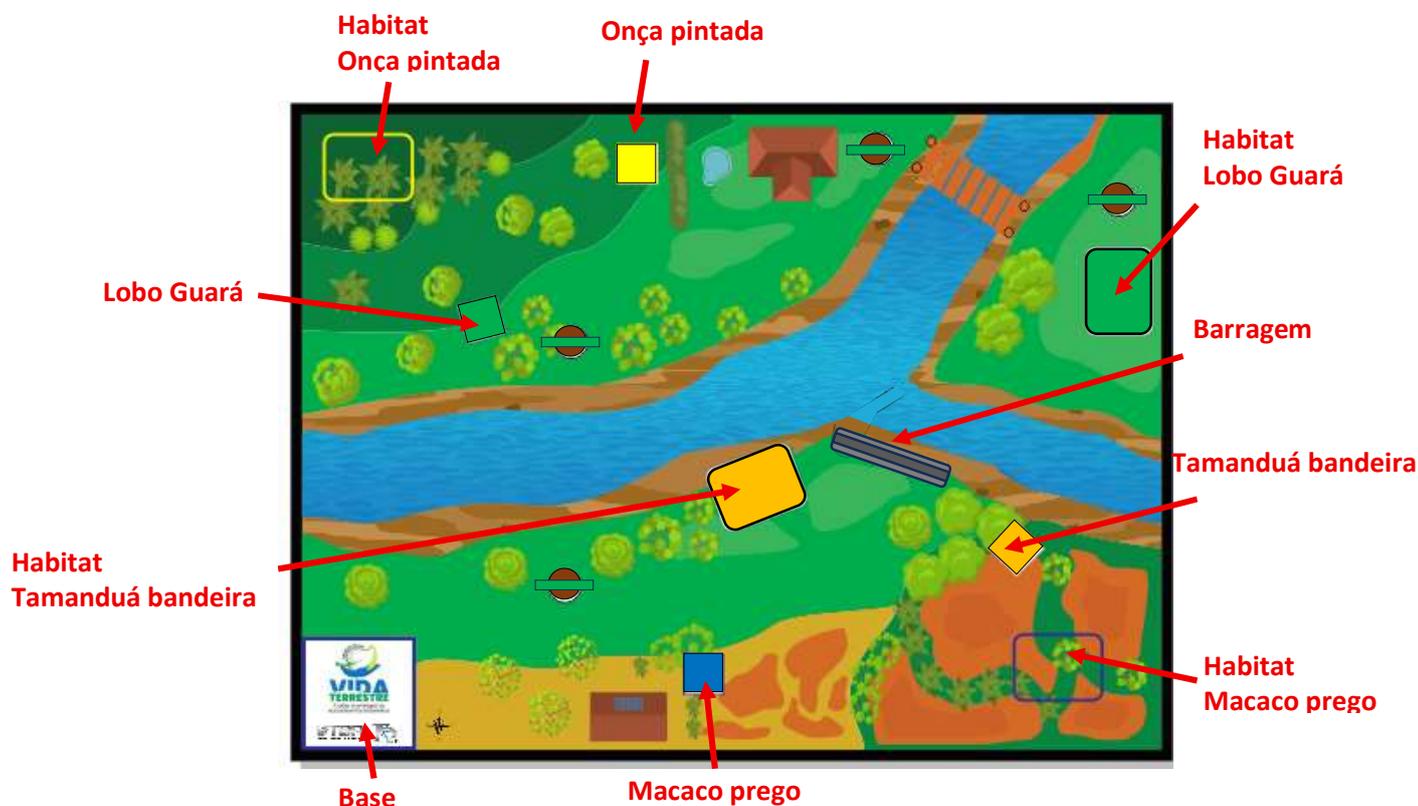
Kids 1

Torneio Brasil de Robótica - TBR

Versão 2025



Tapete Kids 1 – 2025



Definições gerais

- 1 - O Robô deverá estar **TOTALMENTE DENTRO** da base no início da partida.
- 2 - A partida terá duração de até 120 segundos ou no máximo 4 saídas da base.
- 3 - Sempre que o robô for interrompido pela equipe, o mesmo deve reiniciar da base.
- 4 - Caso a equipe utilize mais de uma programação em uma partida, o juiz irá parar o tempo de partida para que a equipe insira uma nova programação no seu robô (caso seja necessário). A inserção dessa programação deve ser feita dentro da arena de competição, sem a interferência externa, no tempo máximo de 60 segundos.
- 5 - As missões utilizarão peças confeccionadas pelo TBR e adquirida pelas equipes.
- 6 - Os objetos de missões, quando mexidos pelo robô, não podem ser movimentados pela equipe para a posição inicial, buscando uma nova tentativa.
- 7 - Cada missão pontua somente uma vez.



Missão 1 – Reintegração selvagem

Objetivo:

O robô deve levar cada animal ao seu habitat correspondente, conforme a cor do cubo.

Pontuação:

- Macaco Prego **TOCANDO SOMENTE** sua área correspondente – **28 pontos**.
- Macaco Prego **TOCANDO PARCIALMENTE** sua área correspondente - **14 pontos**.

- Onça Pintada **TOCANDO SOMENTE** sua área correspondente – **30 pontos**.
- Onça Pintada **TOCANDO PARCIALMENTE** sua área correspondente - **15 pontos**.

- Tamanduá Bandeira **TOCANDO SOMENTE** sua área correspondente – **32 pontos**.
- Tamanduá Bandeira **TOCANDO PARCIALMENTE** sua área correspondente - **16 pontos**.

- Lobo Guará **TOCANDO SOMENTE** sua área correspondente – **34 pontos**.
- Lobo Guará **TOCANDO PARCIALMENTE** sua área correspondente - **17 pontos**.

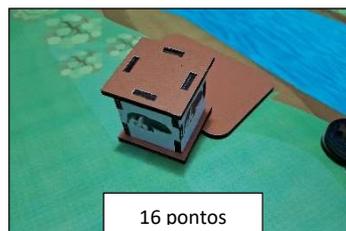
Condição de pontuação:

Para pontuar, os animais devem estar nas condições de pontuação acima ao final da partida. Cada local deve receber apenas um animal, conforme sua cor correspondente.

Posições de pontuação do Lobo Guará



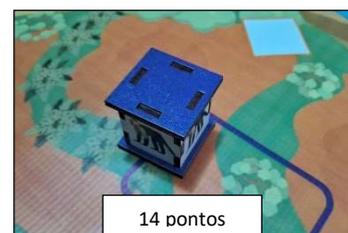
Posições de pontuação do Tamanduá Bandeira



Posições de pontuação da Onça Pintada



Posições de pontuação do Macaco Prego



Posição inicial dos animais



Missão 2 – Obstrução do desvio do rio

Objetivo:

O robô deve mover a barragem para obstruir o desvio ilegal do rio.

Pontuação:

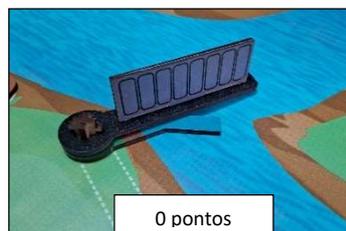
- Barragem **SOBRE** os dois lados da margem – **56 pontos**.

Condição de pontuação:



Para pontuar, a barragem deve estar em condição de pontuação ao final da partida. A equipe só pontua nessa missão se a barragem estiver **SOBRE** os dois lados da margem.

Posições de pontuação da barragem

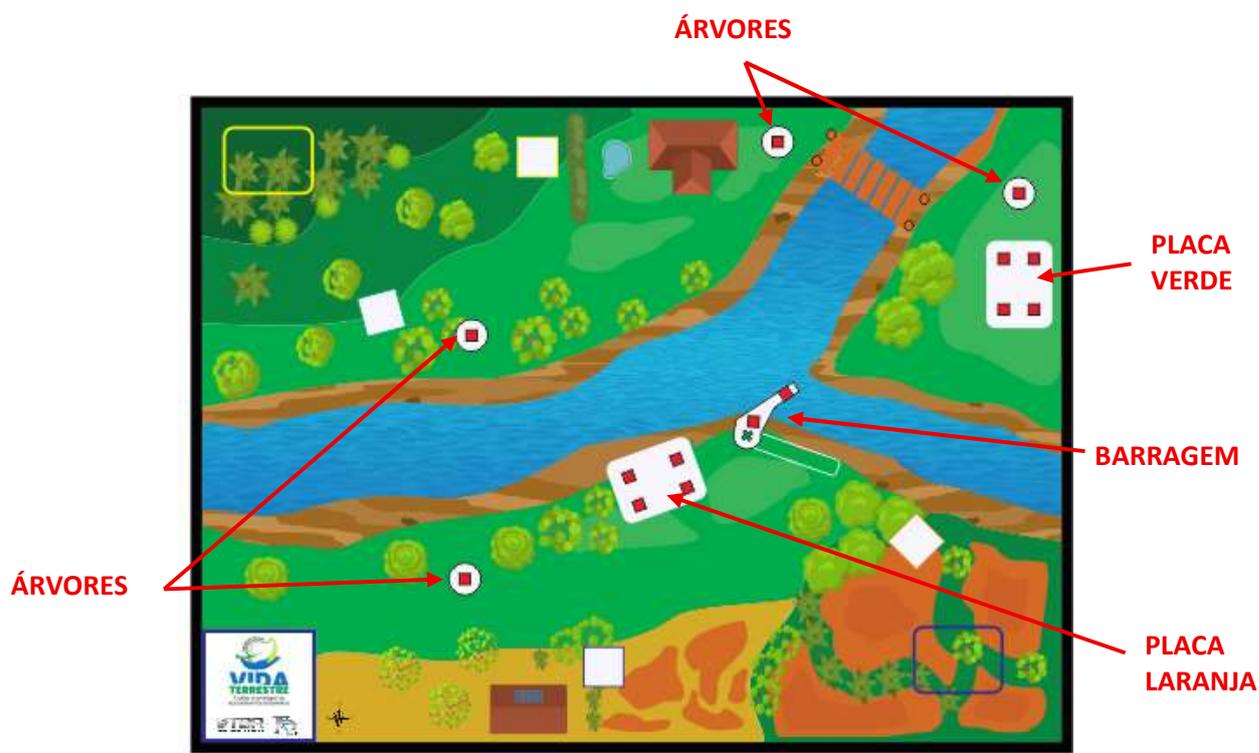


Posição inicial da barragem



Montagens do tapete



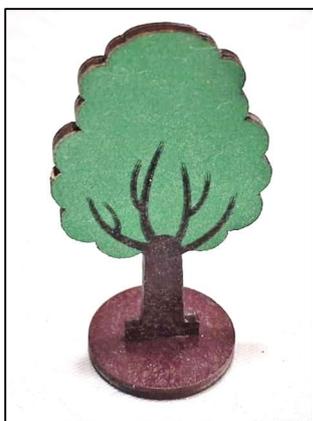


Os pontos vermelhos indicam onde devem ser colocadas as fitas adesivas para fixação das peças.



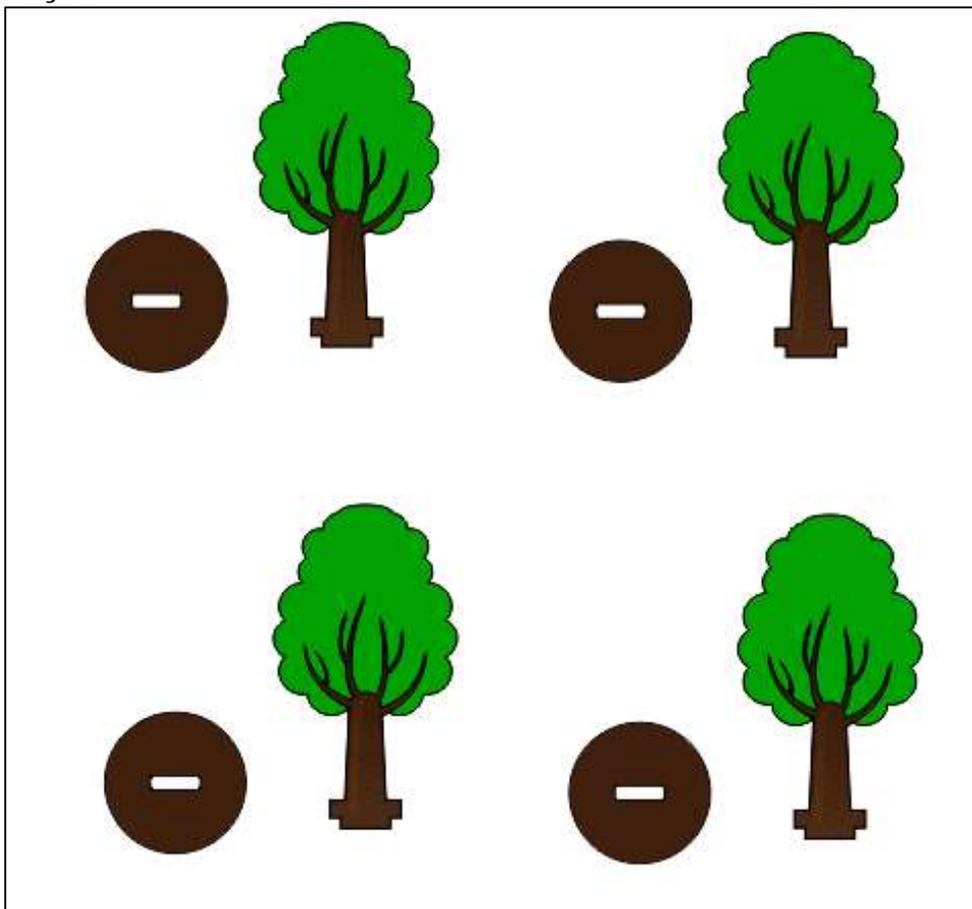
Manual de montagem

Árvore



4 X

Peças



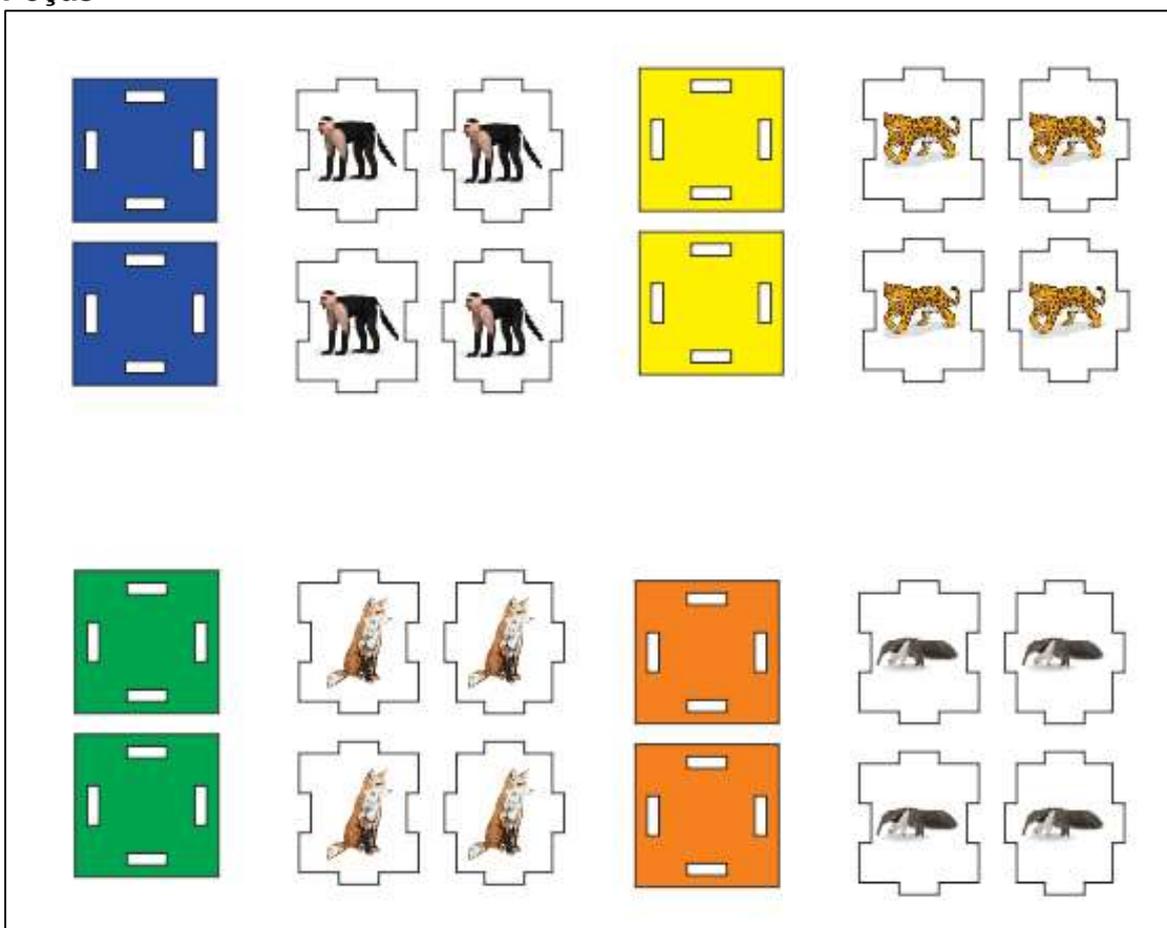


Animais



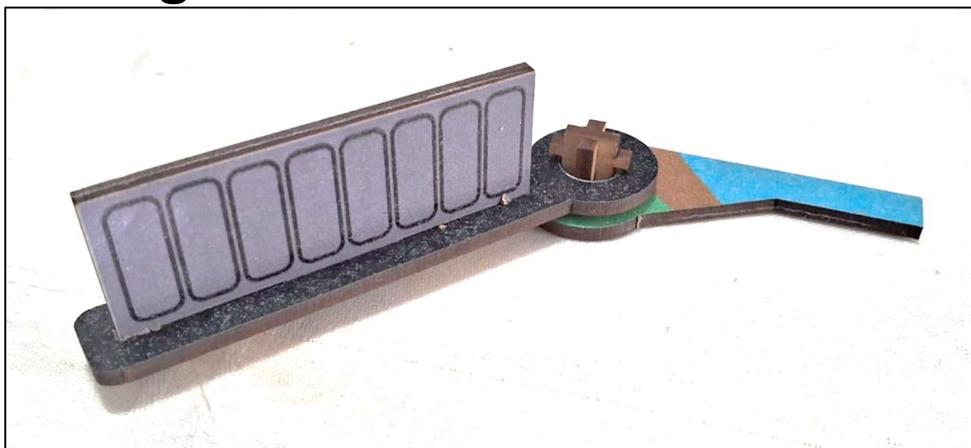
1X

Peças



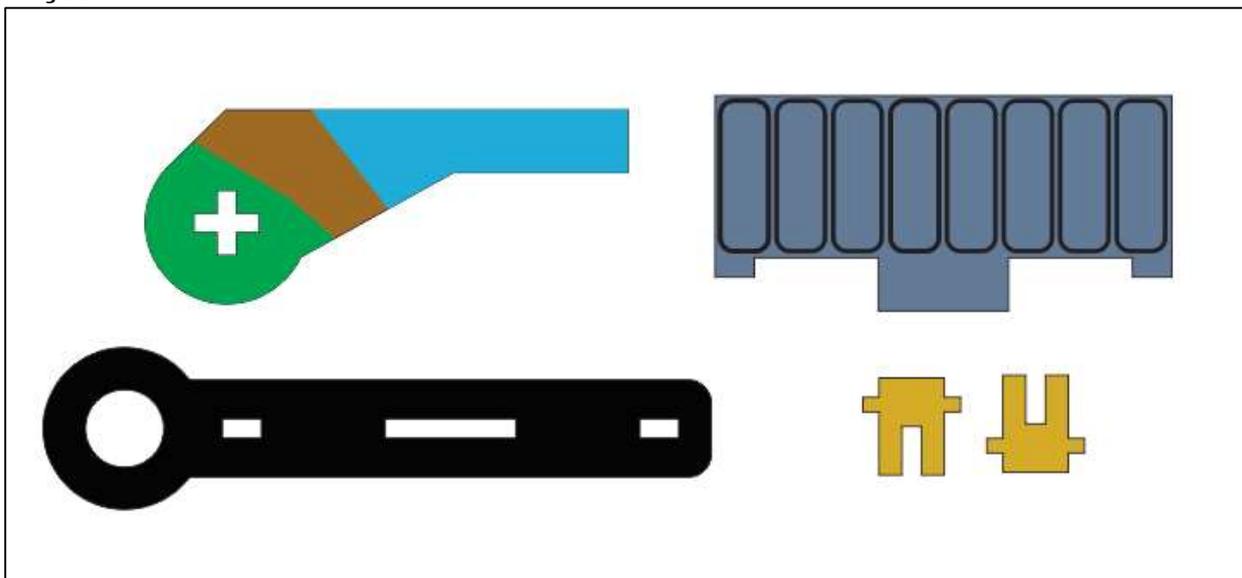


Barragem



1X

Peças





Placas – Não requer montagem



1X

Peças

