



# ***Desafio Prático***

# ***Kids 1***

**Torneio Brasil de Robótica - TBR**

*Versão 2025*



## Tapete Kids 1 – 2025



### Definições gerais

- 1 - O Robô deverá estar **TOTALMENTE DENTRO** da base no início da partida.
- 2 - A partida terá duração de até 120 segundos ou no máximo 4 saídas da base.
- 3 - Sempre que o robô for interrompido pela equipe, o mesmo deve reiniciar da base.
- 4 - Caso a equipe utilize mais de uma programação em uma partida, o juiz irá parar o tempo de partida para que a equipe insira uma nova programação no seu robô (caso seja necessário). A inserção dessa programação deve ser feita dentro da arena de competição, sem a interferência externa, no tempo máximo de 60 segundos.
- 5 - As missões utilizarão peças confeccionadas pelo TBR e adquirida pelas equipes.
- 6 - Os objetos de missões, quando mexidos pelo robô, não podem ser movimentados pela equipe para a posição inicial, buscando uma nova tentativa.
- 7 - Cada missão pontua somente uma vez.



## Missão 1 – Reintegração selvagem

### Objetivo:

O robô deve levar cada animal ao seu habitat correspondente, conforme a cor do cubo.

### Pontuação:

- Macaco Prego **TOCANDO SOMENTE** sua área correspondente – **28 pontos**.
- Macaco Prego **TOCANDO PARCIALMENTE** sua área correspondente - **14 pontos**.
  
- Onça Pintada **TOCANDO SOMENTE** sua área correspondente – **30 pontos**.
- Onça Pintada **TOCANDO PARCIALMENTE** sua área correspondente - **15 pontos**.
  
- Tamanduá Bandeira **TOCANDO SOMENTE** sua área correspondente – **32 pontos**.
- Tamanduá Bandeira **TOCANDO PARCIALMENTE** sua área correspondente - **16 pontos**.
  
- Lobo Guará **TOCANDO SOMENTE** sua área correspondente – **34 pontos**.
- Lobo Guará **TOCANDO PARCIALMENTE** sua área correspondente - **17 pontos**.

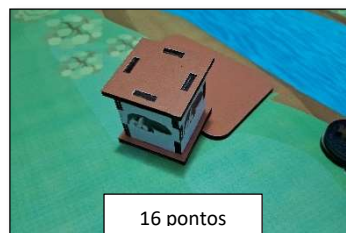
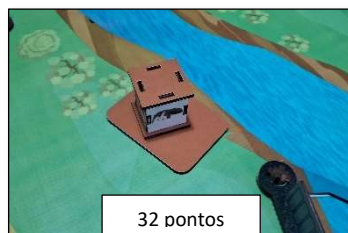
### Condição de pontuação:

Para pontuar, os animais devem estar nas condições de pontuação acima ao final da partida. Cada local deve receber apenas um animal, conforme sua cor correspondente.

### Posições de pontuação do Lobo Guará



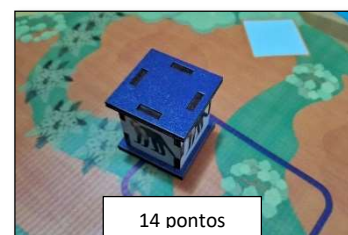
### Posições de pontuação do Tamanduá Bandeira



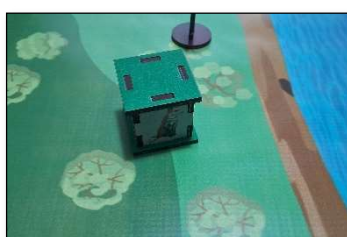
### Posições de pontuação da Onça Pintada



### Posições de pontuação do Macaco Prego



### Posição inicial dos animais



## Missão 2 – Obstrução do desvio do rio

#### Objetivo:

O robô deve mover a barragem para obstruir o desvio ilegal do rio.

#### Pontuação:

- Barragem **SOBRE** os dois lados da margem – **56 pontos**.

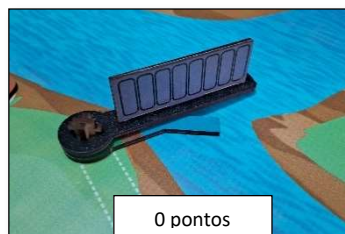
#### Condição de pontuação:





Para pontuar, a barragem deve estar em condição de pontuação ao final da partida. A equipe só pontua nessa missão se a barragem estiver **SOBRE** os dois lados da margem.

### Posições de pontuação da barragem

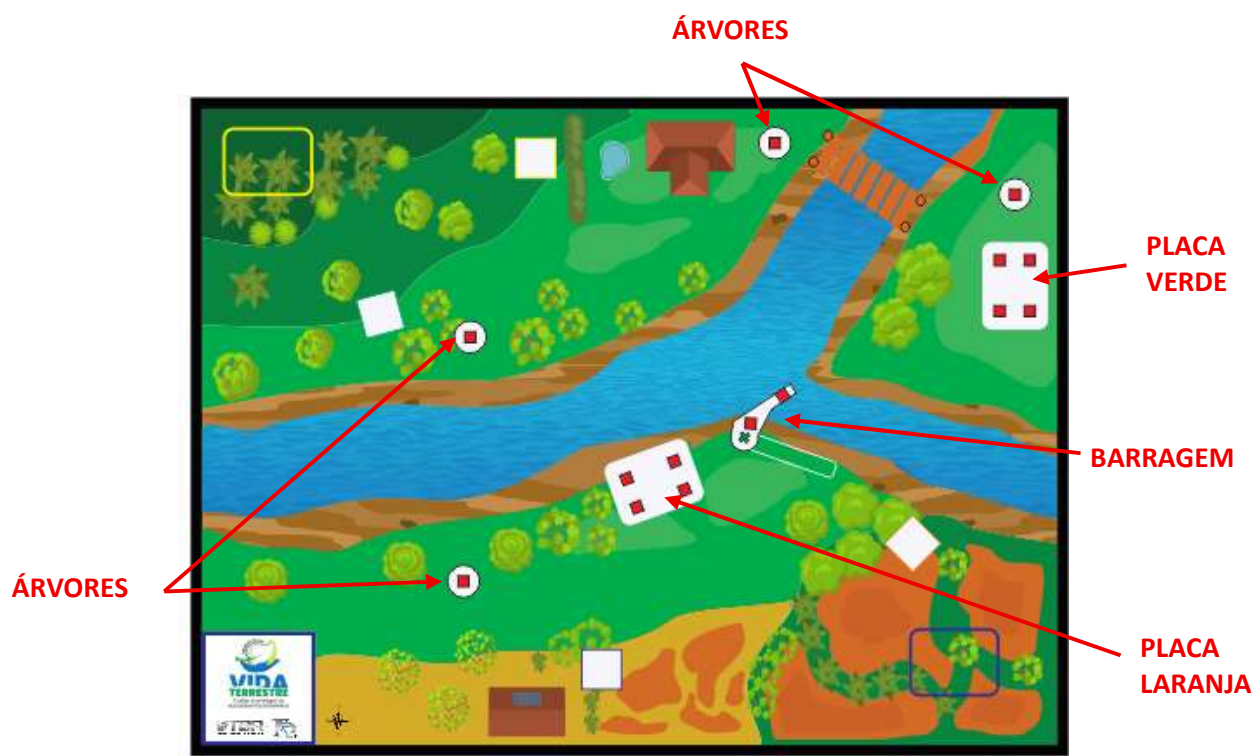


### Posição inicial da barragem



### Montagens do tapete



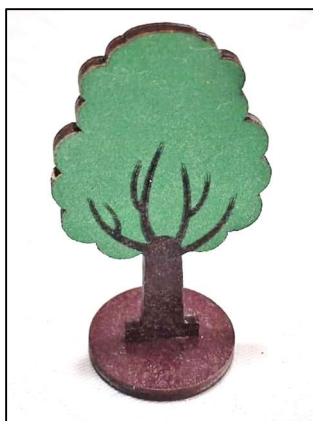


Os pontos vermelhos indicam onde devem ser colocadas as fitas adesivas para fixação das peças.



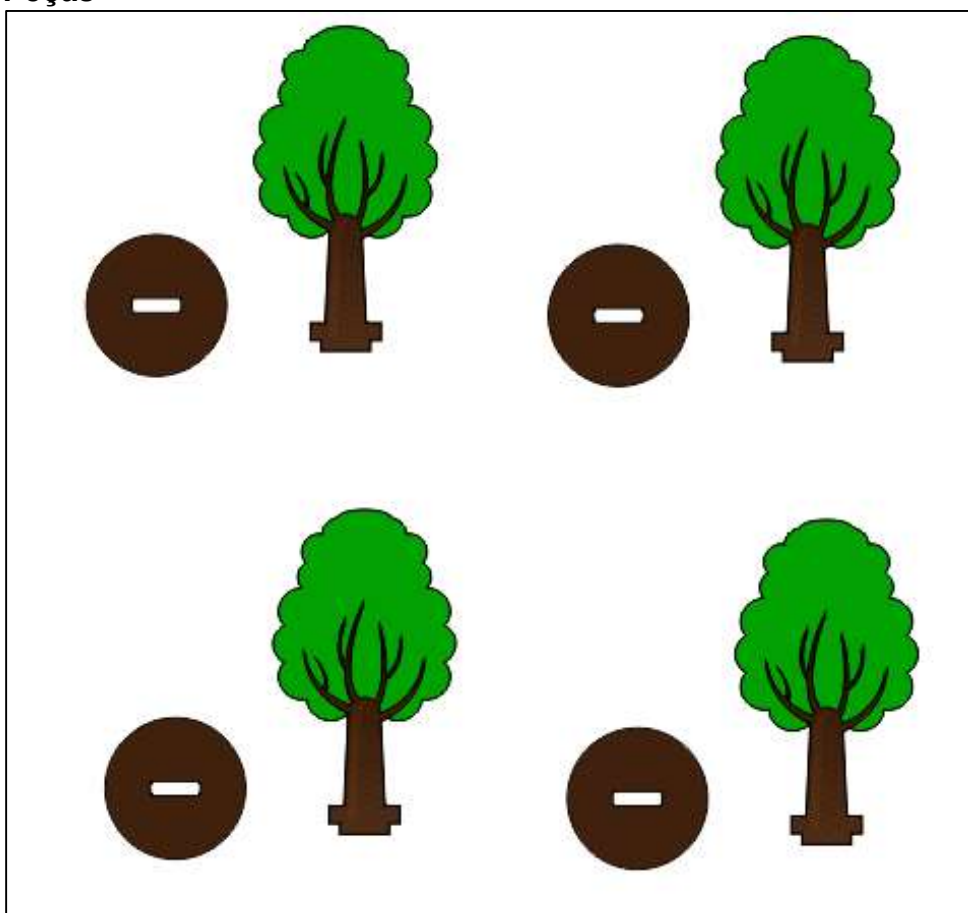
## Manual de montagem

### Árvore



4 X

### Peças



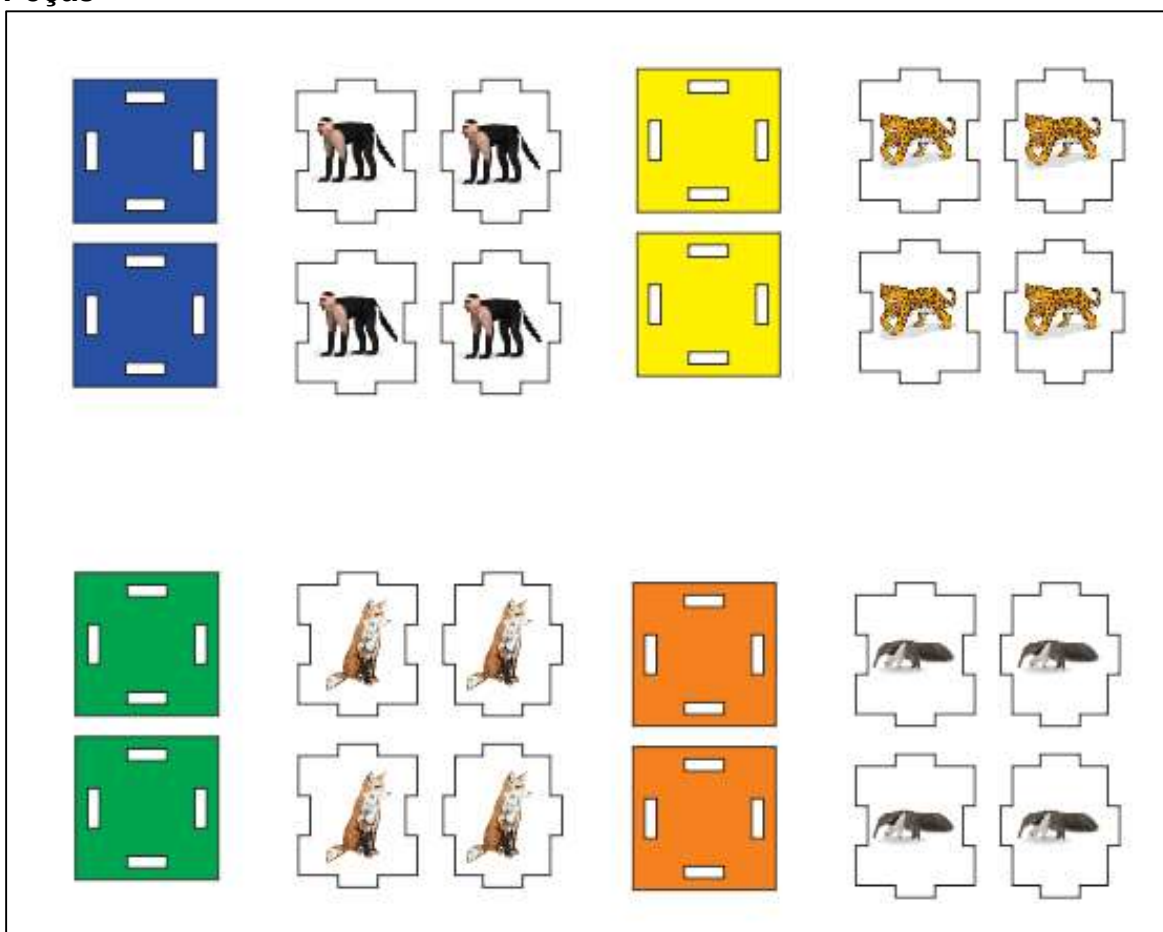


# Animais



**1X**

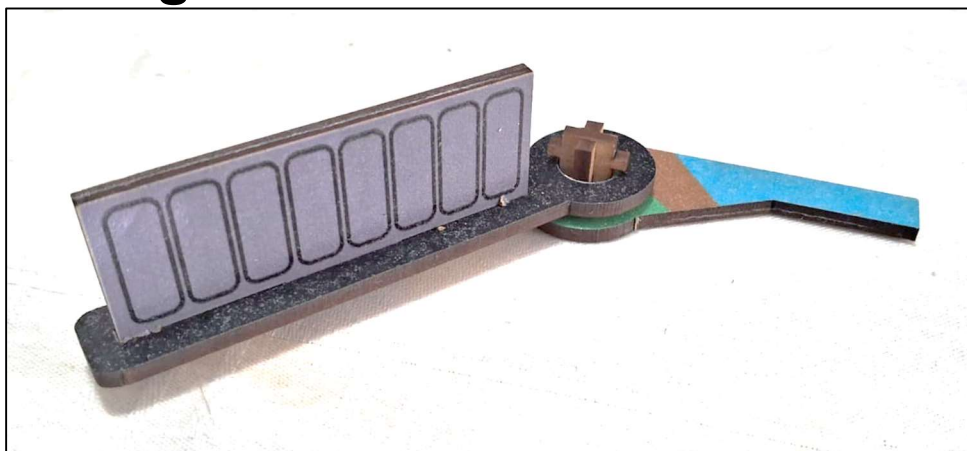
## Peças





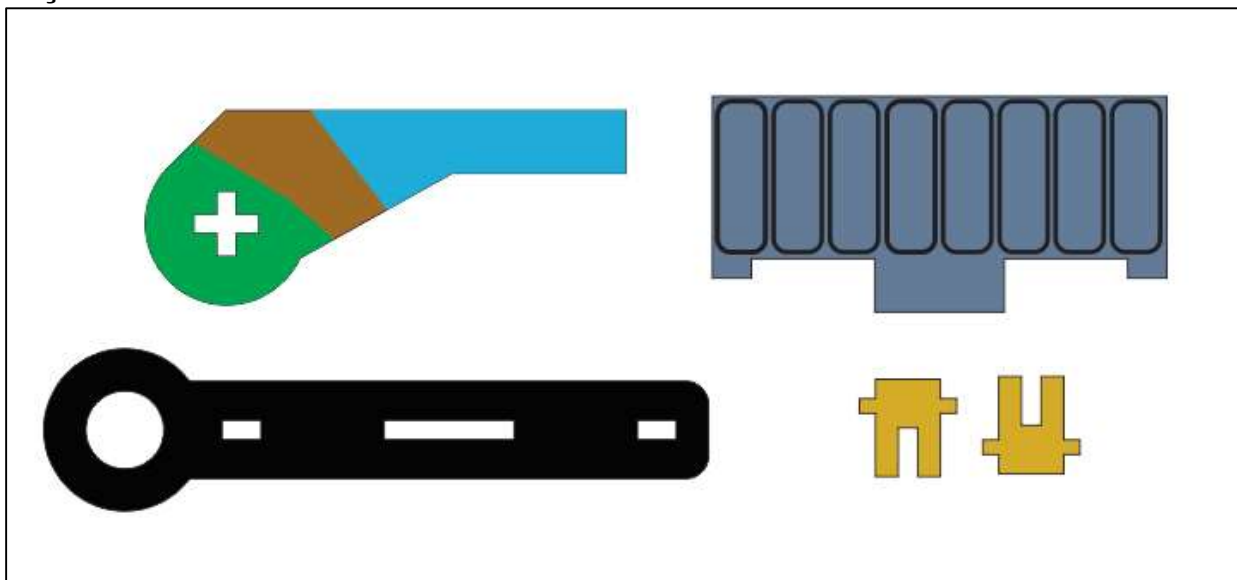


## Barragem



**1X**

### Peças





## Placas – Não requer montagem



**1X**

### Peças

